

WAS ICH AUS 9 PRODUKTIONSPROJEKTEN MIT CLAUDE CODE GELERNT HABE

Karsten Silz 10. Juni 2026



- Coding Agents machen produktiver
- Hat die KI recht?
- Nicht-deterministisches, vergessliches Junior-Team – schreiben & testen lassen
- Skills automatisieren Workflows
- Subagents schreiben schneller besseren Code
- KI klaut “Code schreiben”, aber noch nicht “KI-Teamleiter”

Warum zuhören?

- Erfahrung von 9 Produktions-Projekten mit Claude Code
- Beschreibe Prinzipien, nicht kurzfristige Tipps & Tricks
- Senior Editor im Java Team von InfoQ
- Folien, Skills & Subagents: <https://atra.software/gas>

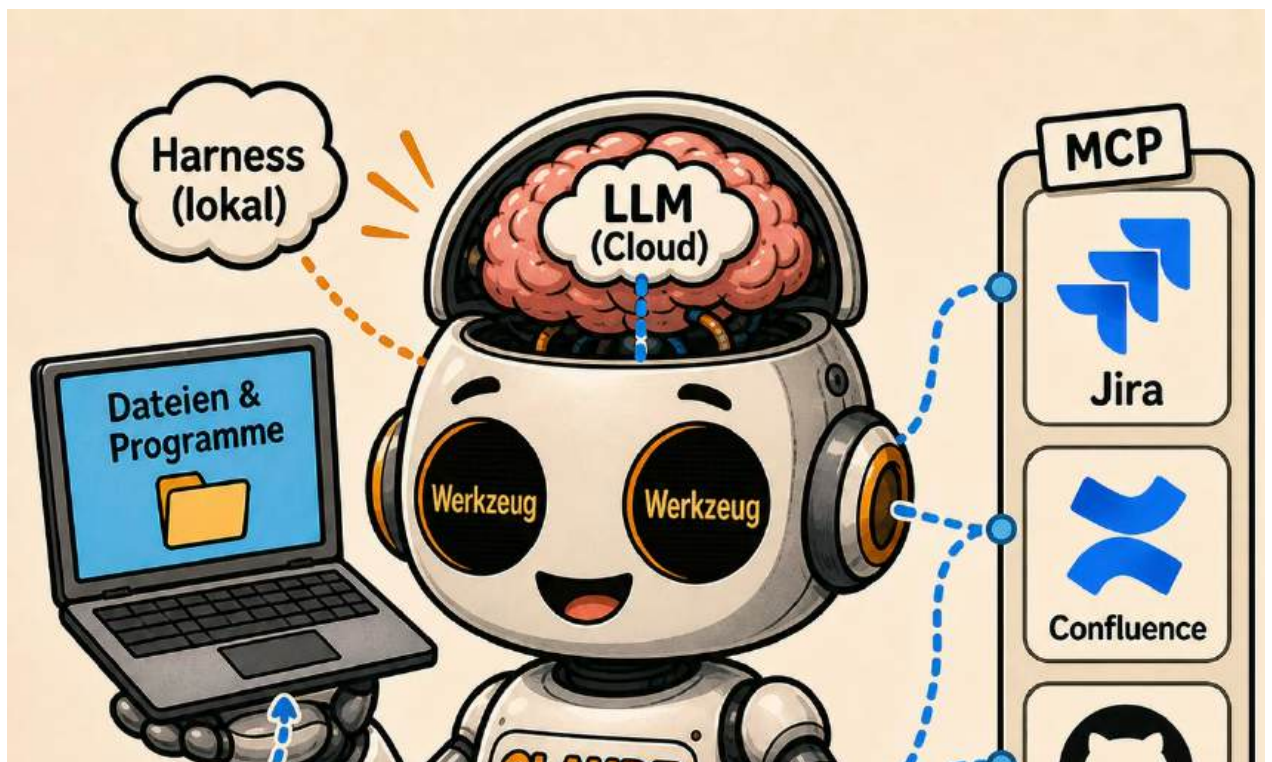
Agenda

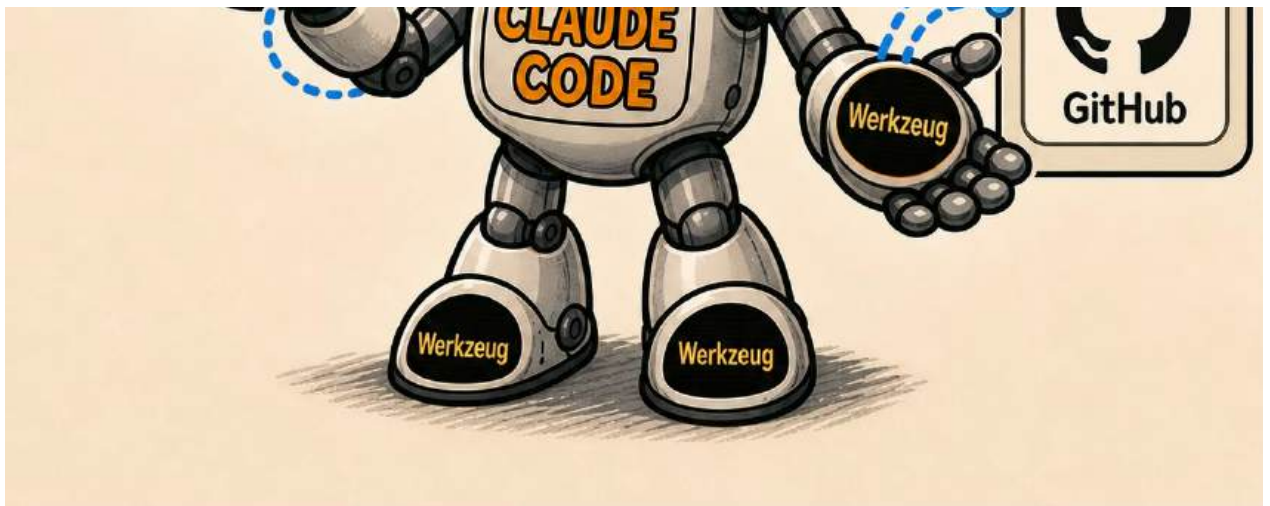
- Was ist ein Coding Agent?
- Meine 9 Projekte
- Produktiver mit Skills & Subagents
- Klaut die KI meinen Job?
- Tipps & Tricks

Was ist ein Coding Agent?

Agent

- KI, die Werkzeuge nutzt
- Agency
 - Agent kommt von “Agency”
 - Bedeutet Handlungsfähigkeit - eigene Handlungen und deren Konsequenzen bewusst steuern und beeinflussen





- Zwei Teile des Coding Agents: LLM & Harness
- Lokale Werkzeuge: Dateien, Programme (vor allem im Terminal), Web-Suche
- Werkzeuge im Netz: Model Context Protocol (MCP)

LLM

- Text nach Wahrscheinlichkeit
 - Autocomplete Engine für Texterzeugung
- Tokens
 - 1 Token = ungefähr 1 Wort
- Context Window
 - Kurzzeitgedächtnis der LLM
 - Alle Werkzeuge, Skills, Agenten, Dateien, Fragen, Antworten, Eingaben, Ausgaben...
- Komprimierung
 - Context Window voll: Komprimierung von 170-200k Tokens auf 10k

- Wie Buch mit 300 Seiten (“Effi Briest”) auf 10 Seiten zusammenfassen
- Möglichst vermeiden, weil die meisten Informationen dann verloren gehen
- Besonders schlimm: Mehrere Context-Komprimierungen hintereinander

Harness

- UI
 - UI: Terminal oder Graphisch
- Tools & Features
 - Lokale Tools: Dateien lesen, schreiben, durchsuchen, Websuche, Programme starten
 - Skills & Subagents sind Features
- Planung
 - Harness entscheidet oft selbständig, wann sie einen Plan präsentiert oder den Nutzer fragt
- CLAUDE.md
 - Datei automatisch immer im Context Window
 - Wichtige Informationen hier ablegen – oder zu wichtigen Dateien verlinken
- AGENT.md
 - CLAUDE.md nur bei Claude, die meisten anderen Harnesses nennen es AGENT.md

Coding Agent

- KI-EntwicklerTeam
 - PO, Analyst, Programmierer, Tester, Admin, ...
- Macht Fehler!

| Hersteller | Anthropic | OpenAI | Google | Microsoft |

|---|---|---|

| **LLM** | Haiku | GPT Spark | Gemini Flash | MAI-Code-1-Flash |

| | Sonnet | GPT | Gemini | MAI-Thinking-1 |

| | Opus | GPT Pro | Gemini Pro | |

| | Fable | | Antigravity CLI | GitHub Copilot CLI |

| **Harness** | Claude Code | Codex CLI | Antigravity | GitHub Copilot App |

| | Claude Desktop | Codex | | |

- Claude Code, Codex CLI, Antigravity CLI, GitHub Copilot CLI: Terminal-Tools

- Claude Desktop: Graphisches Tool mit Cowork - “Claude Code für Nicht-Entwickler” - und eingeschränktem Claude Code

- Codex, Antigravity, GitHub Copilot App: Graphisches Tool

- Anthropic Fable: <https://www.anthropic.com/news/claude-fable-5-mythos-5>

- Migration von Gemini CLI zu Antigravity CLI: <https:// /an-important-update-transitioning-gemini-cli-to-antigravity-cli/>

- Neue Microsoft-LLMs: <https://microsoft.ai/news/building-a-hillclimbing-machine-launching-seven-new-mai-models/>

- GitHub Copilot Updates: <https://github.blog/news-insights/product->

- Claude, Codex & Antigravity: Gut genug
 - Benchmark: SWE-bench - <https://www.swebench.com/>
 - Ergebnisse aktueller LLMs sind dort nicht mehr - werden nur noch vom Hersteller veröffentlicht
 - Aktuelle LLMs sind alle über 75%

Hat die KI recht?

- Lösung bekannt: 👍
 - Meist bei Features, manchmal bei Bugs
 - Dann wissen wir, ob die KI recht hat
- Lösung unbekannt: 👎
 - Meist bei Bugs oder Migrationen, manchmal bei Features
 - Dann wissen wir nicht, ob die KI recht hat
- “AI makes people in the know more powerful”
 - Aus einem Interview mit Benedict Evans - <https://www.ben-evans.com>
 - Nur wenn ich den Code lesen kann, weiß ich, ob er richtig ist

Wie behandeln?

- Nicht-deterministisches, vergessliches Junior-Team – schreiben & testen lassen
- Team
 - Ich bin KI-Teamleiter, nicht Programmier
 - Als Chef bin ich schuld, wenn's schiefgeht

- Meine Produktivität hängt davon ab, wie viele Agenten ich gleichzeitig wie gut steuern kann
- Der Erfinder von Claude Code hat immer 5 Claude-Code-Instanzen parallel laufen
- Junior: Onboarding
 - Junior-Entwickler brauchen Onboarding
 - Werkzeuge & Kontext
 - Zugriff auf meine Werkzeuge (Tickets, Wiki, Repos, ...)
 - Domäne: Was ist das Fachgebiet?
 - Spezifikation: Was macht Anwendung wie?
 - Wie bauen, testen, deployen und überwachen?
 - Was immer tun - und was nie? Pläne prüfen
 - Pläne prüfen
 - Plan für kleinere Aufgaben
 - Spezifikation + Plan für größere Aufgaben “Erfolg” lehren
 - “Erfolg” lehren
 - Wie testen – und was?
 - Wie Produktion überwachen?
- Nicht-deterministisch
 - Software ist deterministisch: Gleiche Eingaben = gleiche Ausgaben
 - LLMs sind nicht-deterministisch: Gleiche Eingabe = manchmal andere Ausgabe
- Vergesslich
 - Coding Agents lernen nicht von ihrer Arbeit und erinnern sich nicht - sehen Code beim Start zum ersten Mal
 - Claude Code Subagents erinnern sich manchmal - MEMORY.md und *-pattern.md

- schreiben lassen
 - Wer soll all die Spezifikationen, Pläne und Dokumente schreiben?
 - Coding Agent schreibt, Mensch prüft
- testen lassen
 - Coding Agents führen die Back-End- und Front-End-Tests
 - Damit wissen sie, wann sie fertig sind
 - Front-End-Tests gern mit Playwright MCP - Browser-Steuerung (auch headless)

Zusammenfassung

- LLM & Harness, die Werkzeuge nutzt
- Nicht-deterministisches, vergessliches Junior-Team – schreiben & testen lassen

Meine 9 Projekte

- Cloud Microservices
 - Produktions-Anwendung für sehr großen DAX-Konzern
- Cat-Sitter SaaS
 - Für Teams, die Katzen in Kundenwohnungen betreuen
 - 130 Anwender auf nativer, mobiler iOS- & Android-Anwendung im UK App Store
 - 30 Anwender auf Web-Anwendung für Manager
- Marketing-Seiten

- Ferienwohnung-Seite & Nachhilfe-Seite mit Buchungsfunktion
- Eine Freelancer-Seite mit Vortrags-Seite in GmbH-Seite kombiniert - und Links funktionierten noch
- Buchhaltungs-Helfer
 - Extrahiert Rechnungsdaten aus PDF mit lokaler LLM
 - Kombiniert Rechnungen mit Kontoauszügen
 - Lädt Rechnungen in Buchhaltungsprogramm
- Webseiten-Analyse
 - Findet Vortrags-Seiten, die keine Folien haben
 - Extrahiert Sprecher-Daten mit lokaler LLM
 - Baut E-Mail für Sprecher
- Java, Kotlin, Spring Boot, Postgres, LLMs, Angular, Thymeleaf, Flutter, Hugo, Astro, Netlify, Cloudflare
 - Angular & Thymeleaf: Front-End Frameworks
 - Flutter: Framework, um zwei native, mobile Anwendungen aus einem Quell-Version zu bauen
 - Hugo & Astro: statische Webseiten-Generatoren
 - Netlify & Cloudflare: Content Delivery Networks (CDN)
- Bugs & Features
- Troubleshooting
- Git => Cloudflare
- Spring Boot 2 => 3 => 4
- Angular 13 ... 20
- 👍
 - Nur eine App war Overkill: bloß weil man es machen kann, sollte man es nicht unbedingt machen

Produktiver mit Skills & Subagents

Produktivität

- Bestehende Prozesse automatisieren = Mehr Effizienz
 - Bestehende Prozesse optimieren
 - “Die Dinge richtig machen”
 - Einfacher
- Bugs: KI schreibt oft Tickets & Code
 - Manuelle Prozesse ersetzen => schneller
- Neue Prozesse automatisieren = Mehr Effektivität
 - Prozesse verändern
 - “Die richtigen Dinge machen”
 - Schwerer
- Bugs: KI schreibt alle Tickets & ganzen Code...
- ...und findet durch mehr Datenquellen mehr Bugs!
 - Automatische Alarme
 - Datenbanken-Logs: vermehren langsame Abfragen & ineffiziente Strukturen
 - Garbage Collection Logs: Protokolliert Speicherverbrauch von unseren Back-End-Services
 - JFR: Java Flight Recorder - die “24-Stunden Black Box” der JVM
- Coding Agents: Analyse 
 - Kann Zusammenhänge über alle Logs & Alarme hinweg herstellen

Custom Skills

- Automatisierte Workflows
- /plan-and-do
 - Vom Ticket/freier Aufgabe zum PR
 - Teil der Harness, nicht der LLM
- Branch => (PRD =>) Plan => Code => Tests => Review => PR
 - PRD: Product Requirements Document
- Prompts + Skripts/ Programme
 - Prompts: nicht-deterministisch
 - Skripts/Programme: deterministisch
- Global: in ~/.claude/skills
- Projekt: in .claude/skills
- /review
 - Reviewet Pull Requests oder lokalen Code
 - Stand-alone und als Teil von /plan-and-do
- CLAUDE.md
 - Zum Beispiel: Test-Kommando und Liste der Subagents

Skill Engineering

- /plan-and-do Write a skill that does...
 - Nutzt Subagenten, hat Reviews, macht Git Branch & PR
- skill-writer
- skill-reviewer
 - /plan-and-do nutzt automatisch Subagents

- Eigene Subagents, wenn sie häufig Skills schreiben: skill-writer & skill-reviewer
- skill-creator
 - Skill von Anthropic: <https://claude.com/plugins/skill-creator>
- /plan-and-do Change skill so...
 - Ich editiere Skills nicht direkt
- Nichtdeterministisch?
 - LLMs sind so
- 👍
 - Skills sind ein gutes Gerüst für Nondeterminismus
- 👎
 - Nur selten machen sie Mist: /plan-and-do ignoriert dann Prompts und läuft einfach durch

Subagents

- KI-Spezialisten
 - Analyst, Front-End-Entwickler, Back-End-Entwickler, Tester, Admin, ..
 - Teil der Harness nicht der LLM
- Gleiche LLM
 - Eher Personas
 - Konfiguration direkt im Subagent

|||

|-|-|

| ba-writer | admin |

| db-coder | ui-designer |

| be-coder | be-test-coder |

| fe-coder | fe-test-coder |

- Abkürzungen

- ba: Business Analyst
- be: Back End
- fe: Front End
- Schneller besseren Code
 - 1. Eigenes Context Window
 - 1. Laufen parallel
 - 1. Regeln anpassbar
 - 1. Reviewer Subagents
 - 2. Mehr Regeln als in CLAUDE.md
 - 3. Höhere Wahrscheinlichkeit, dass Regeln beachtet werde

|||

|-|-|

| ba-reviewer | |

| db-reviewer | ui-reviewer |

| be-reviewer | be-test-reviewer |

| fe-reviewer | fe-test-reviewer |

- Reviewer Subagents haben eigenes Context Window und sehen Code zum ersten Mal
- Nichtdeterministisch: Wählen vielleicht anderen Ansatz als Coder-Subagents
- Im Ergebnis finden sie mehr Fehler als Coding Agent allein

Agent Engineering

- Erstellt in Claude
 - /agents, dann “New Agent”
- Direkt editieren
- Nichtdeterministisch?
 - LLMs sind so
- 👍
 - Reviewer-Agents haben andere, frische Perspektive

Zusammenfassung

- Coding Agents machen produktiver
- Skills automatisieren Workflows
- Subagents schreiben schneller besseren Code

Klaut die KI meinen Job?

Mein Job?

- Business: Business Value
 - Neue Features oder Bug Fixes
 - Egal, ob das Menschen oder KI macht
- Entwickler?

- Code schreiben
 - 😡 Coding Agents
 - Coding Agent nimmt den Teil des Jobs weg, der Spaß macht
- Computer Dinge tun lassen
 - ❤️ Coding Agents
 - Coding Agents ermöglichen mehr davon

Was können Coding Agents?

- Für mich: Fast alles – mein Entwickler-Team
- Für Sie vielleicht: Baut zu viel Mist
- Nicht-deterministisches, vergessliches Junior-Team – schreiben & testen lassen
 - Zuerst mal die Coding Agents richtig behandeln 😊
- Software schreibt Software
 - Die profitabelste KI-Anwendung mit dem größten Markt
 - Für OpenAI & Anthropic die beste Einnahmequelle
 - Google & Microsoft wollen sich nicht abhängen lassen
- Software schreibt Software schreibt Software
 - Coding Agents schreiben sich selbst und arbeiten an LLM
 - Unglaubliches Entwicklungstempo - Claude Code hat täglich einen neuen Release!
 - Einfacher zu skalieren als “Neue Entwickler einstellen”

Trends

- Meine Annahme
- Coding Agents schreiben 95% des Codes für EnterpriseAnwendungen...
- ...aber nicht für kritische Anwendungen...
 - Geräte- und Fahrzeug-Steuerung, Medizintechnik, Finanzalgorithmen, regulierte Bereiche
- ...und brauchen aber menschlichen Team-Leiter
 - Coding Agents machen noch zu viele Fehler



- Was, wenn die KI viel weniger Fehler macht?
- Nur 10% der Entwickler gebraucht...
- ...aber auch 10x mehr Software gebaut?
 - Dann würde die Zahl der Entwickler gleich bleiben





- Buchhalter & Auditoren, in % US-Beschäftigten
 - Aus <https://www.ben-evans.com/presentations>, May 2026, Slide 55
 - Angenommene Produktivitätssteigerung von 100x 1910-2000
 - Dann 2000 insgesamt 1400x so viel “Buchhaltung & Audit” wie 1900
- Werden Coding Agents teurer?
 - Börsengelistede Unternehmen müssen profitabel werden - und OpenAI und Anthropic wollen an die Börse
 - Außerdem: Preiserhöhung durch Oligopol
 - Hoffnungsschimmer für “Team Human”?
 - Aber Microsoft will billiger sein (“ein Zehntel”)
 - Lokale Open-Source-Modelle vielleicht auch bald gut genug - dann wären Coding Agents “kostenlos”



- *0% Wahrscheinlichkeit: Ich habe 2029 keinen Job mehr in der Software-Entwicklung*

Zusammenfassung

- KI klaut “Code schreiben”, aber noch nicht “KI-Teamleiter”

Tipps und Tricks

Wo hängt's?

- Fertig! Nö
 - Gegenmittel
 - Dem Coding Agent Erfolg beibringen
 - Agent testet selbst Zielerreichung - Closed Loop
- Verhaut kleine Sachen
- Bleibt hängen
- Macht kaputt, was schon mal lief
 - Gegenmittel
 - Pläne vergangener Aufgaben aufheben
 - Spezifikationen der Applikationen pflegen
 - Coding Agent darauf hinweisen

Hat die KI recht?

- Coding Agents/ Subagents reviewen Coding Agents
 - Eine KI prüft die andere

- Mensch prüft
 - Zum Beispiel PR Reviews
- 1 neue Technologie
 - Alte Projektleiter-Regel: 1 Wunder erlaubt pro Projekt
 - Deswegen nur 1 neue Technologie pro Projekt empfohlen - Sie müssen ja prüfen können, ob es stimmt

Umgang

- Wie mit Menschen reden
 - Trainingsmaterial waren unzählige Gespräche
- Offene Fragen
 - Nicht “Ist es nicht so, dass...”, sondern “Was sind Lösungen?”
- Nachfragen
 - “Erklär mir...” und “Warum hast Du...” als Nachfragen

Spec-Driven Development

- Spec-first
 - A well thought-out spec is written first, and then used in the AI-assisted development workflow for the task at hand (Pläne wegwerfen)
- Spec-anchored
 - The spec is kept even after the task is complete, to continue using it for evolution and maintenance of the respective feature (Pläne & Anwendungs-Specs behalten)

- Spec-as-source
 - The spec is the main source file over time, and only the spec is edited by the human, the human never touches the code (klingt wie Model-Driven Architecture - hat nicht funktioniert)
- Specs auf Subagents zuschneiden
 - Idealerweise nur eine Spec-Datei pro Agent

Skill Engineering

- Ziel: 3+ Coding Agents laufen parallel
 - Der Erfinder von Claude Code hat immer 5 Instanzen parallel laufen
- Skills: Infos am Anfang, laufen dann unbeaufsichtigt
 - /plan-and-do fragt viel am Anfang
 - Läuft dann durch bis zur PR-ERstellung
- claude –dangerouslyskip-permissions
 - Schaltet die meisten Nachfragen ab
 - Klappt bei mir
 - Vielleicht nicht bei Ihnen

Welche Aufgaben für KI?

- Ideal für Coding Agents, weil die meisten Entwickler das nicht mögen
- Bug Fixing

- Selbst wenn KI scheitert: Kann meist nicht schlimmer werden - sind ja schon Bugs da
- Migrationen
 - Spring Boot 2 - 3 und 2x 3-4
 - OpenRewrite Recipes
 - Spring Boot Migration Guide
 - Angular 13 - 20 (jede einzelne Version)
 - Jeweils Tests & Builds fixen

Wir sind alle Full-StackEntwickler

- Back-End Entwickler bauen Front End: 👍
 - Einfacher, weil Front End leichter zu prüfen: Funktioniert es?
 - Fehler haben geringere Auswirkung
- Front-End Entwickler bauen Back End: 👎
 - Schwerer, weil Back End schwerer zu prüfen: Funktioniert es?
Wird es richtig gespeichert?
 - Fehler haben schwere Auswirkungen

Zurückhaltung

- Unendliche Möglichkeiten
 - KI kann fast alles bauen, was wir wollen
- Sinnvoll?
 - Ist es auch sinnvoll?

- Verwirrt es Kunden?
- Macht es die Anwendung wackeliger?
- Wartung!
 - Muss auch gewartet und aktualisiert werden
 - KI kann Teile wieder kaputt machen

PO/PM programmiert?

- Meine Erfahrung
 - Arbeit an SaaS mit meiner Frau: Buchungssystem plus Content Management System
- Nicht alles allein...
 - KI macht zu viele Fehler und kann technische Entscheidungen nicht beurteilen
- ...aber das meiste
 - Aber die allermeisten Änderungen sind klein genug, dass sie keine Programmierer-Beurteilung brauchen
- Noch nicht in PROD!

Zusammenfassung

- Coding Agents machen produktiver

- Hat die KI recht?
- Nicht-deterministisches, vergessliches Junior-Team – schreiben & testen lassen
- Skills automatisieren Workflows
- Subagents schreiben schneller besseren Code
- KI klagt “Code schreiben”, aber noch nicht “KI-Teamleiter”



- Folien, Skills & Subagents: <https://atra.software/gas>